

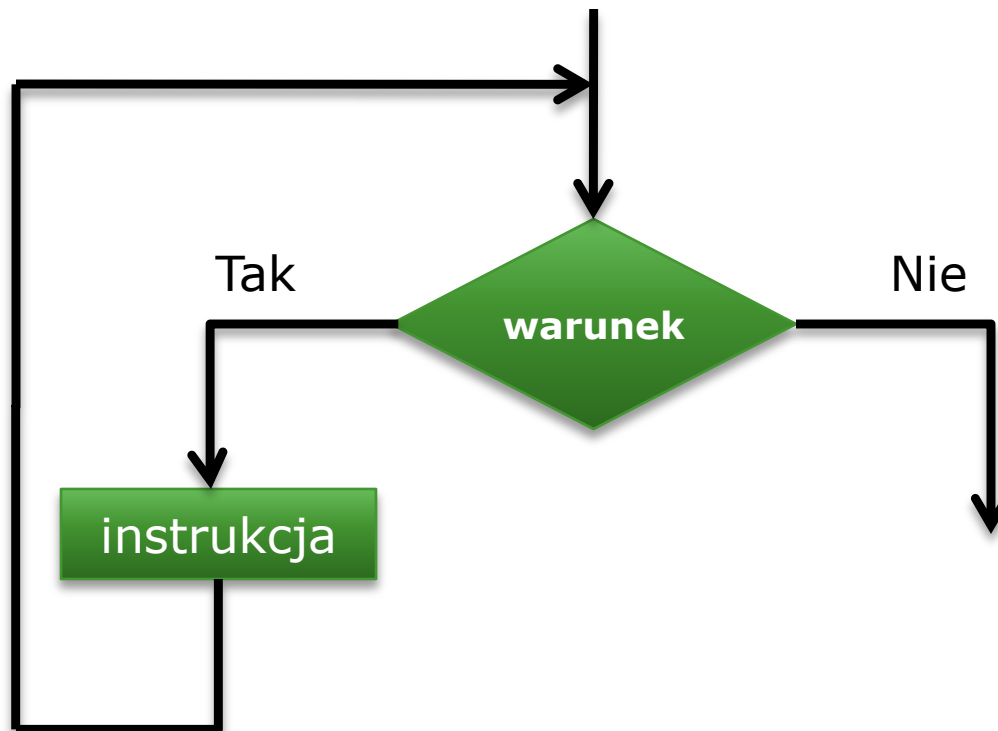
Instrukcje iteracyjne

Instrukcja iteracyjna (pętla)

Powoduje, że określone instrukcje lub bloki instrukcji są wykonywane wielokrotnie zadaną ilość razy (iteracje licznikowe) lub do czasu spełnienia określonego warunku (iteracje warunkowe)

Instrukcje iteracyjne w języku Pascal – składnia

while warunek **do** instrukcja;

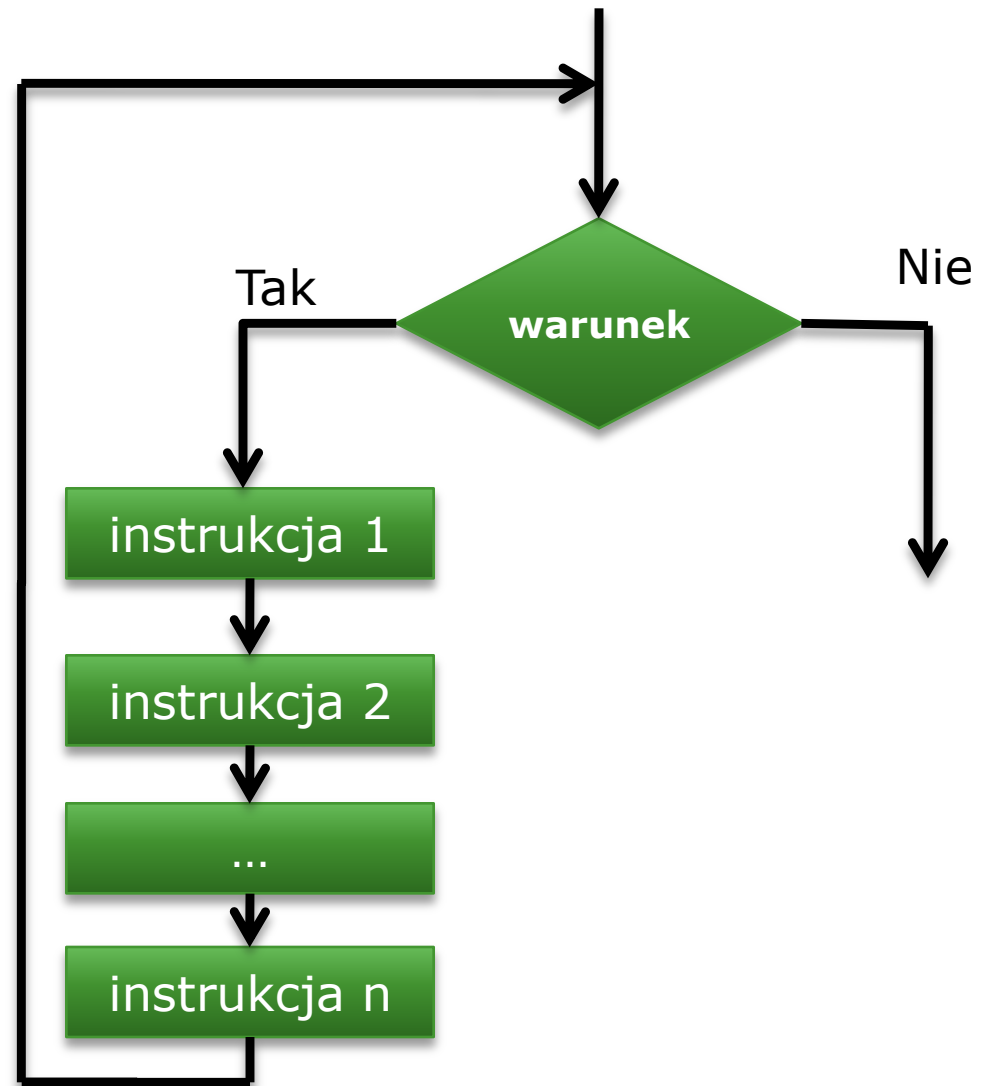


while warunek **do**
begin

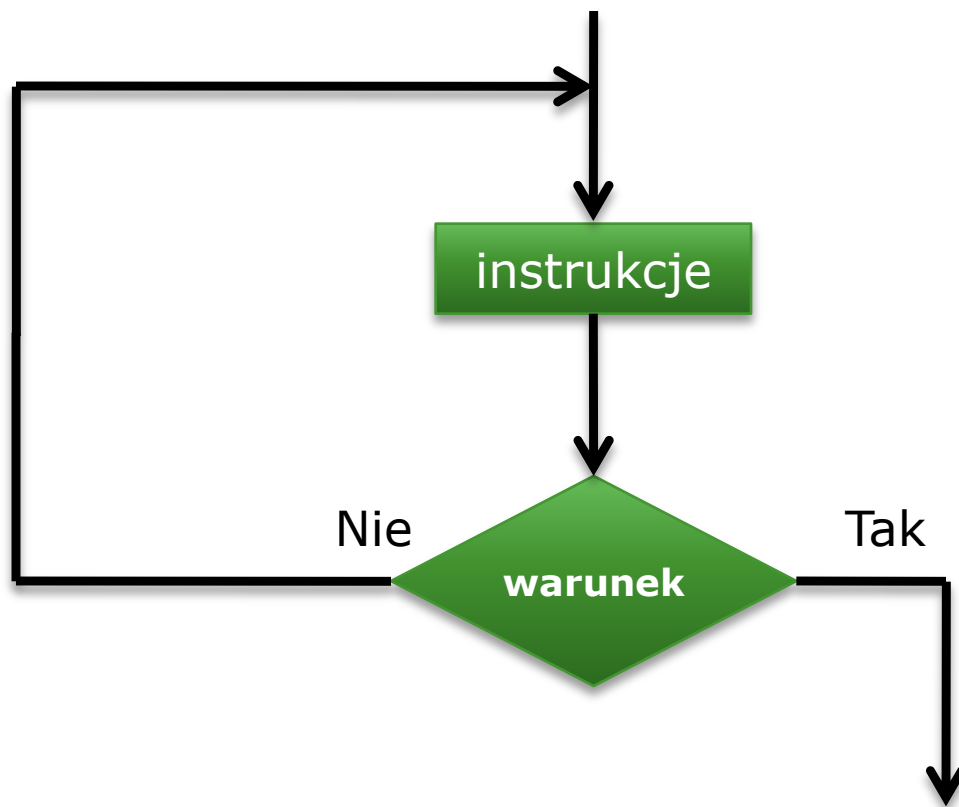
instrukcja 1;
instrukcja 2;

...
instrukcja n;

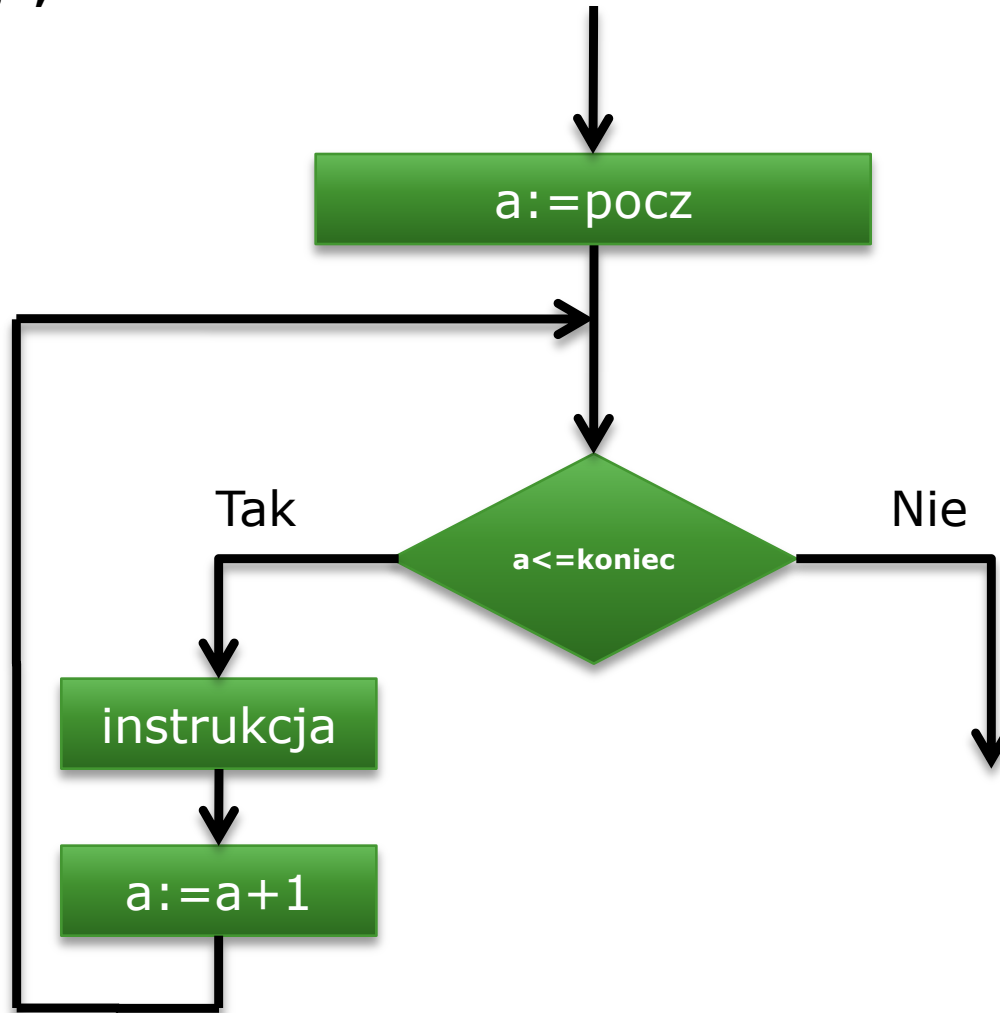
end;



repeat instrukcje **until** warunek;



for instrukcja_przypisania_wart_pocz **to** wartosc_koncowa **do**
instrukcja;



Inkrementacja i dekrementacja:

Inkrementacja - operacja powodująca zwiększenie wartości argumentu o jeden

Dekrementacja - operacja powodująca zmniejszenie wartości argumentu o jeden

[Pascal]

INC(a), DEC(a)

a:=a+1; a:=a - 1;

[C++/Java]

a = a+1;

a = a - 1;

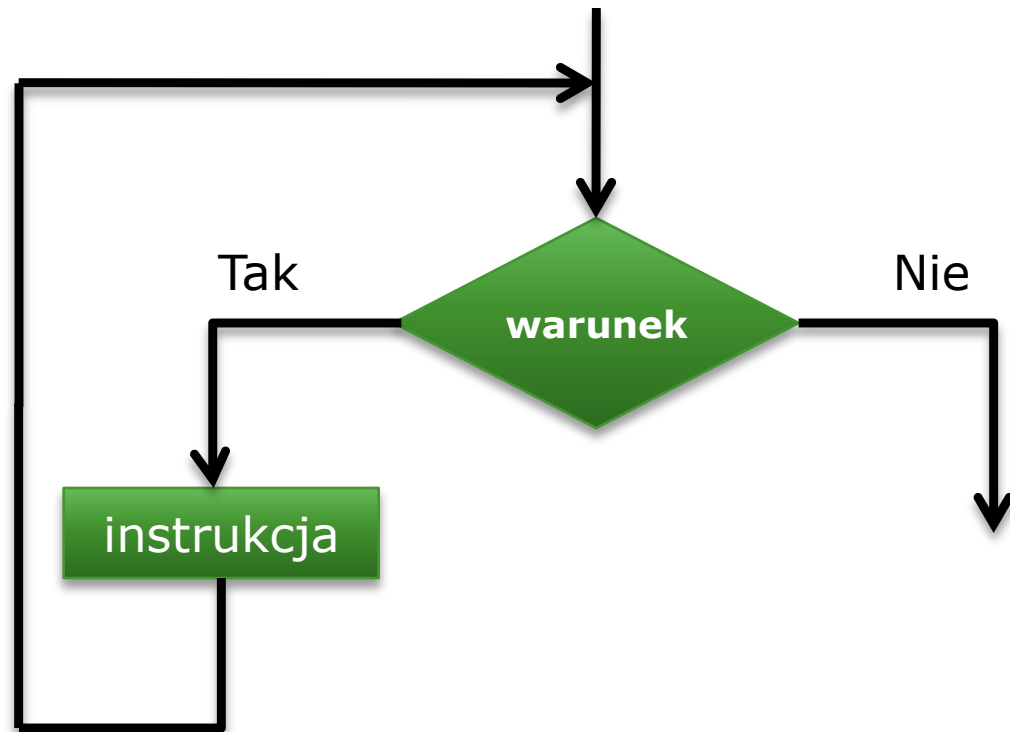
a++, a -- (post)

++a, --a (pre)

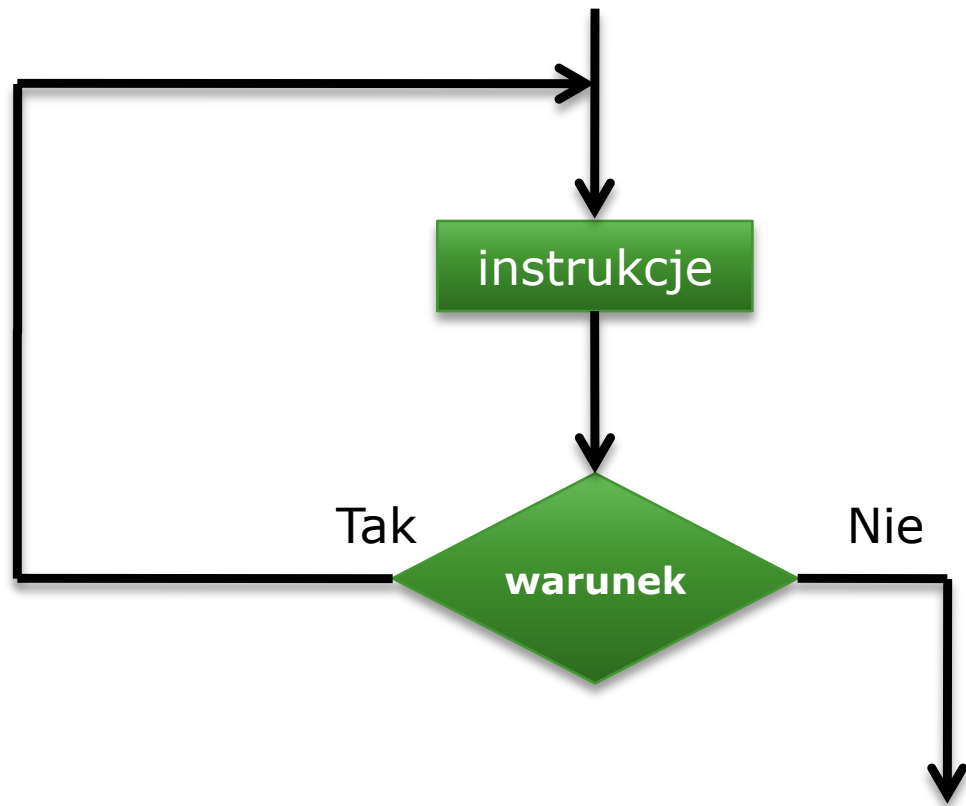
Instrukcje iteracyjne w języku C++ – składnia

while (warunek) instrukcja;

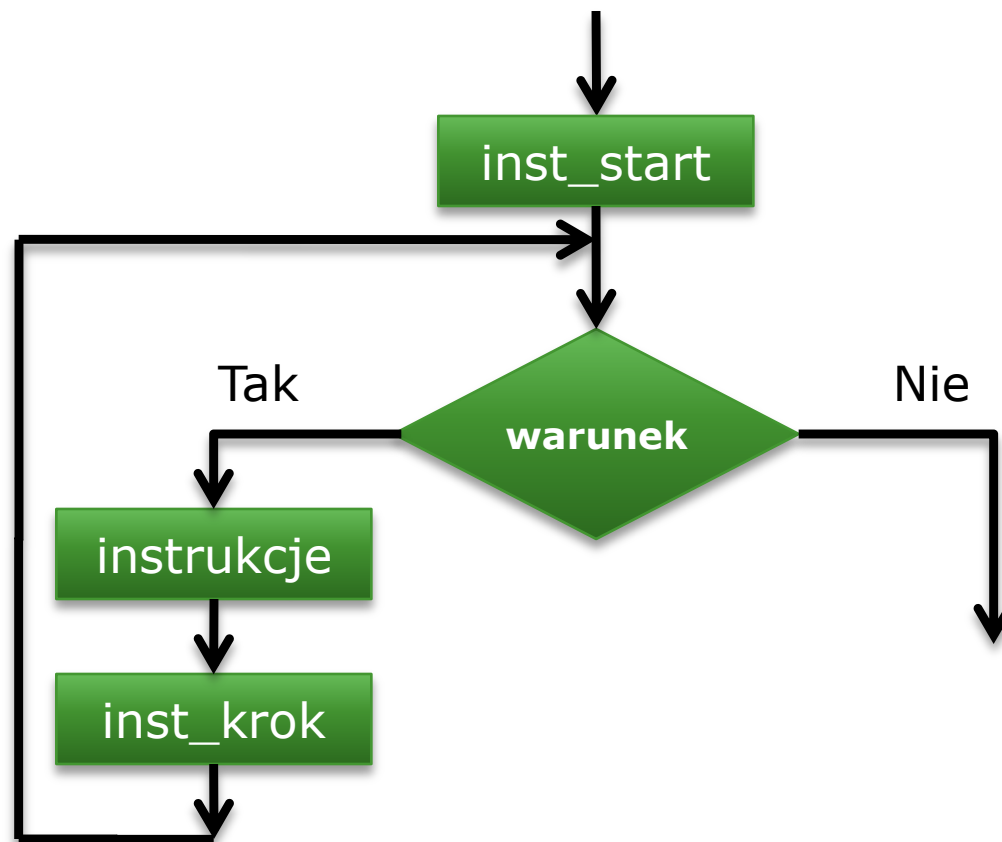
```
while (warunek)  
{  
    instrukcje;  
}
```




```
do  
{  
    instrukcje;  
}  
while (warunek);
```



```
for (inst_start;warunek;inst_krok)
{
    instrukcje;
}
```



Przykłady:

```
while (true)
```

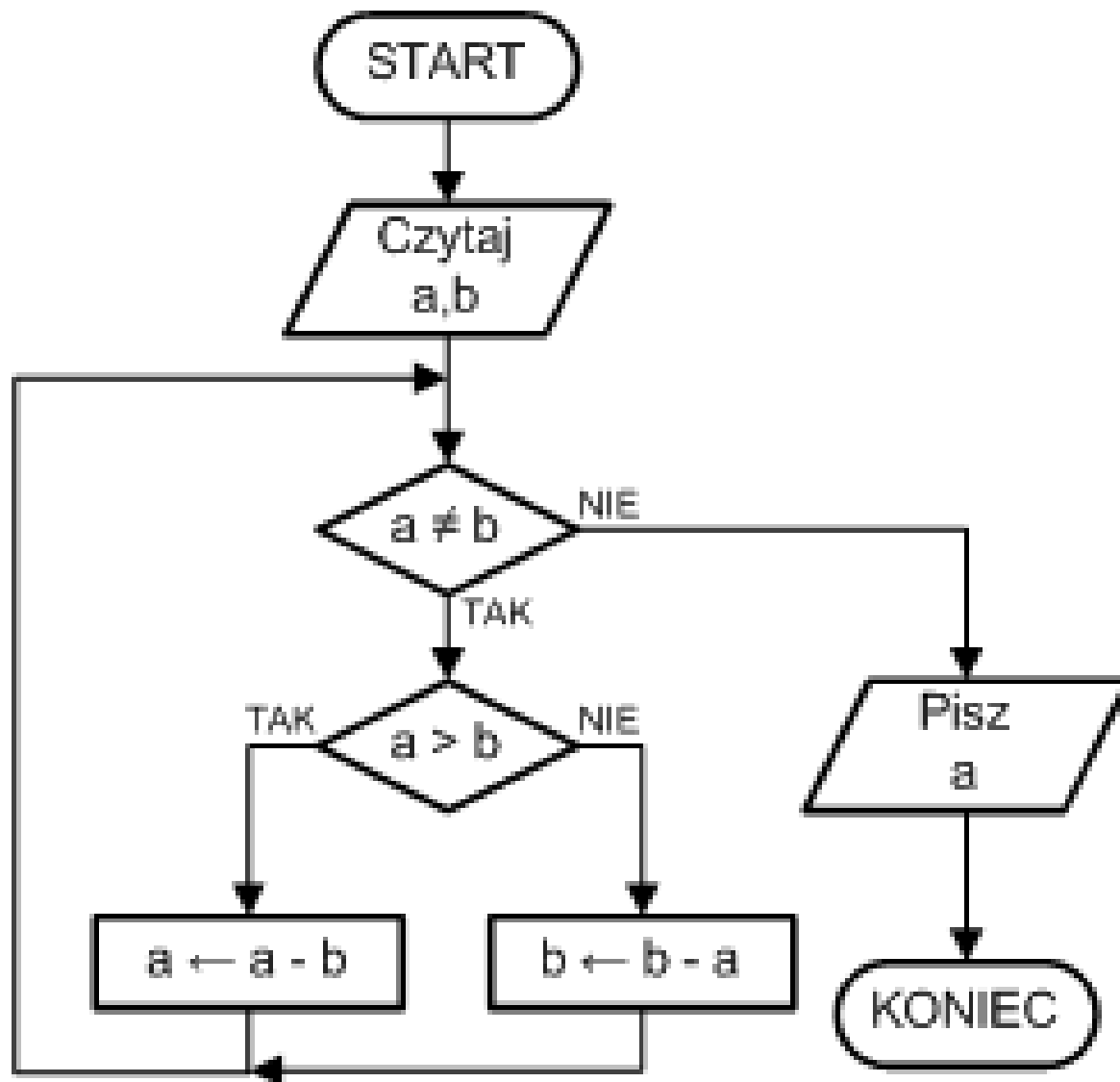
```
{
```

```
}
```

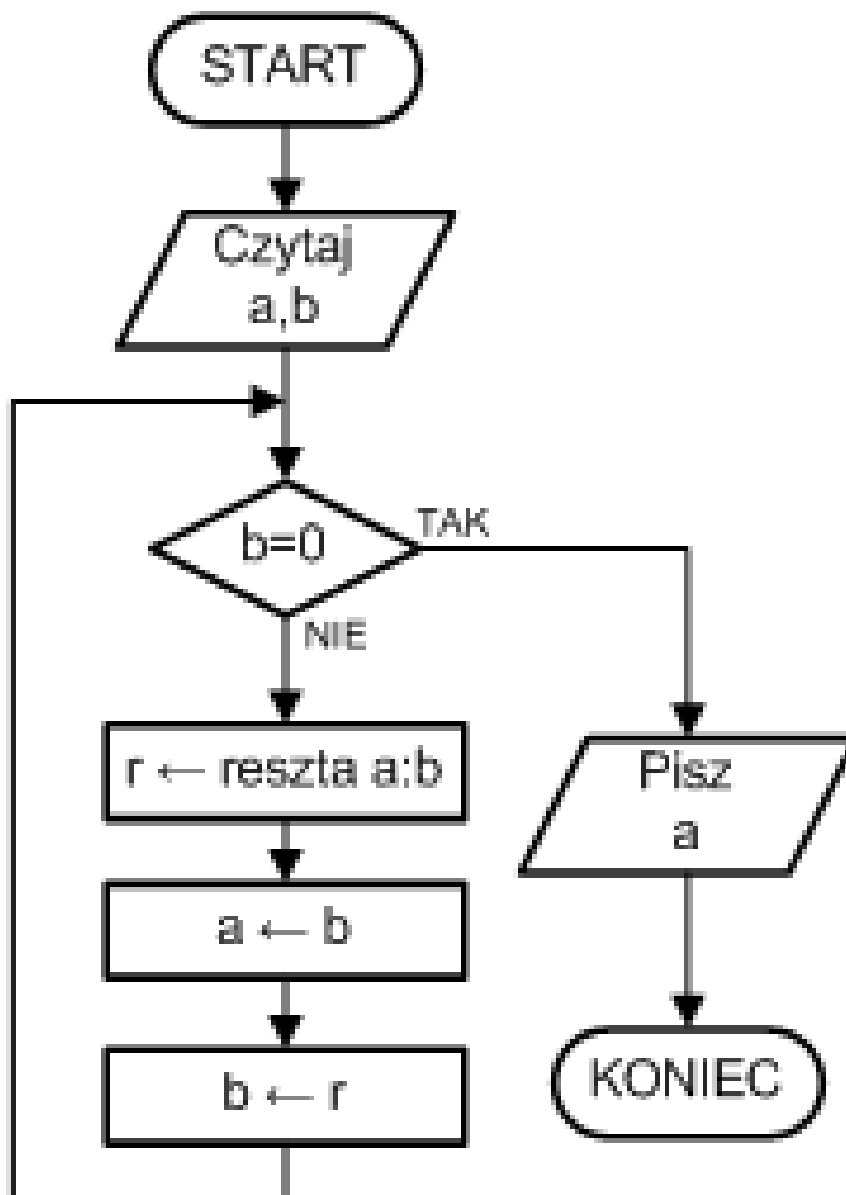
```
do {
```

```
} while (!false);
```

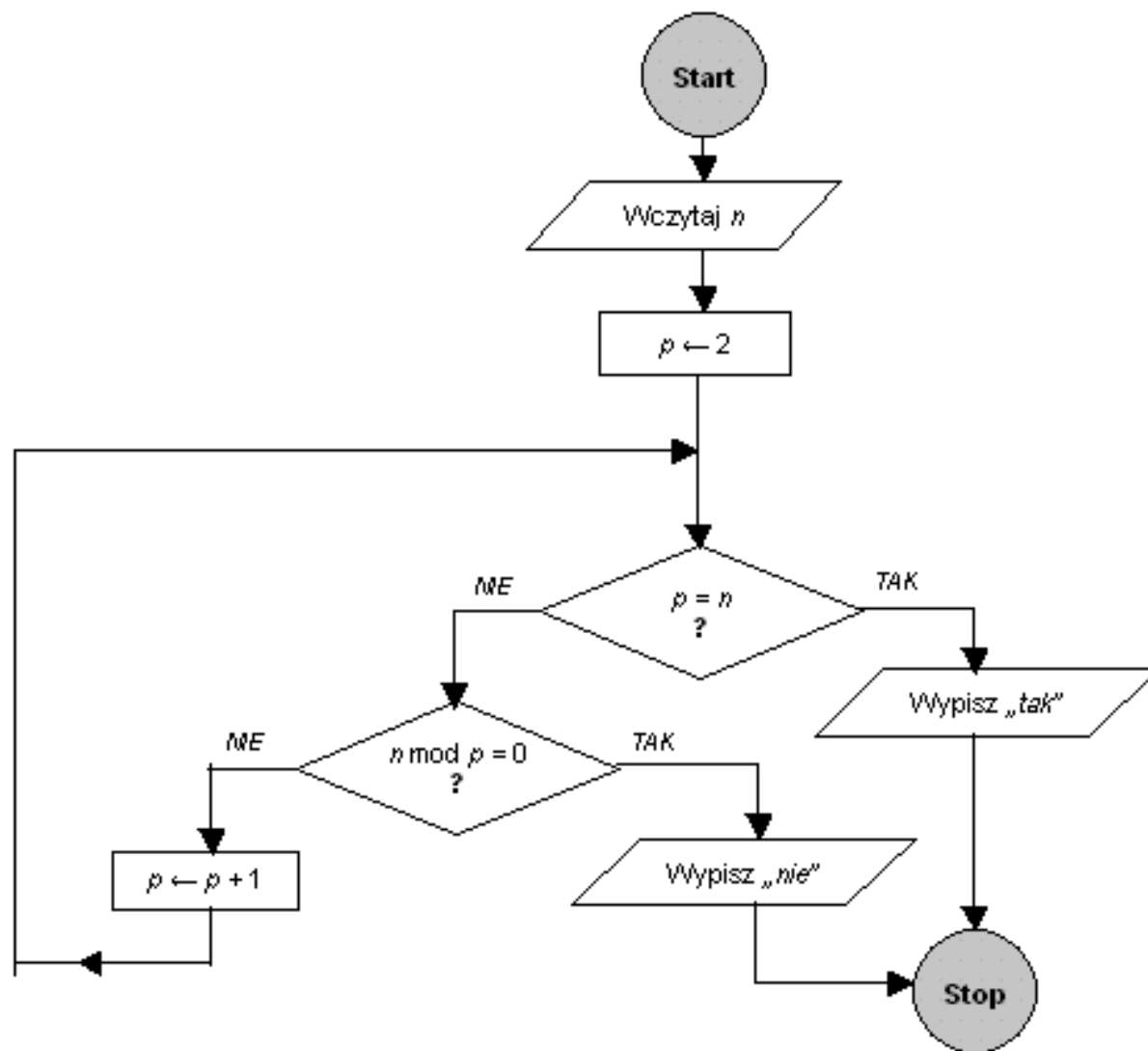
Zadania do wykonania:



Zadania do wykonania:



Zadania do wykonania:



Koniec