

Nazwa kwalifikacji: **Tworzenie aplikacji internetowych i baz danych oraz administrowanie bazami**

Oznaczenie kwalifikacji: **E.14**

Numer zadania: **12**

Wypełnia zdający

Miejsce na naklejkę z numerem  
PESEL i z kodem ośrodka

Numer PESEL zdającego\*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

**E.14-12-19.01**

Czas trwania egzaminu: **150 minut**

**EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE  
Rok 2019  
CZEŚĆ PRAKTYCZNA**

**Instrukcja dla zdającego**

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Na **KARCIE OCENY** w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
  - swój numer PESEL\*,
  - oznaczenie kwalifikacji,
  - numer zadania,
  - numer stanowiska.
3. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 6 stron i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
4. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
5. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
6. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
7. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami oraz **KARTĘ OCENY** na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
8. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

***Powodzenia!***

\* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

## Zadanie egzaminacyjne

Wykonaj aplikację internetową galerii zdjęć. Wykorzystaj pakiet XAMPP jako środowisko bazodanowo-aplikacyjne. Stronę internetową zbuduj przy wykorzystaniu edytora zaznaczającego składnię oraz programu do obróbki grafiki rastrowej i wektorowej.

Aby wykonać zadanie, zaloguj się na konto **Egzamin** bez hasła. Na pulpicie znajdziesz archiwum ZIP o nazwie *materiały5-6.zip* zabezpieczone hasłem: **Zdj3ci@**

Archiwum należy rozpakować.

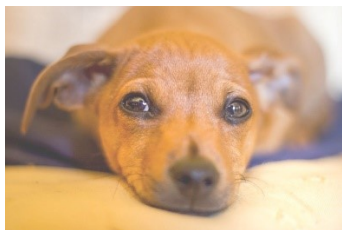
Na pulpicie konta **Egzamin** utwórz folder. Jako nazwy folderu użyj swojego numeru PESEL. Rozpakowane pliki umieść w tym folderze. Wyniki swojej pracy zapisz w tym folderze.

### Grafika

Zdjęcia *pies1.jpg*, *pies2.jpg*, *pies3.jpg* oraz *kot1.jpg* przygotuj przy pomocy programu do obróbki grafiki rastrowej:

- Każde ze zdjęć powinno być przeskalowane z zachowaniem proporcji tak, aby wysokość wynosiła dokładnie 410 px
- Zdjęcie *pies1.jpg* zapisz jako *pies1-odbicie.jpg*. Cechy zdjęcia *pies1-odbicie.jpg*: obraz jest odbity w płaszczyźnie poziomej oraz jest znacznie zmodyfikowana jasność obrazu (+70)
- Zdjęcie *pies2.jpg* zapisz jako *pies2-odbicie.jpg*. Cechy zdjęcia *pies2-odbicie.jpg*: obraz jest odbity w płaszczyźnie poziomej oraz kolory są odwrócone (negatyw)
- Zdjęcie *pies3.jpg* zapisz jako *pies3-odbicie.jpg*. Cechy zdjęcia *pies3-odbicie.jpg*: obraz jest odbity w płaszczyźnie poziomej oraz jest zmodyfikowany balans kolorów tak, że obraz jest nasycony kolorem niebieskim
- Zdjęcie *kot1.jpg* zapisz jako *kot1-odbicie.jpg*. Cechy zdjęcia *kot1-odbicie.jpg*: obraz jest odbity w płaszczyźnie poziomej oraz jest znacznie zmodyfikowana jasność obrazu (-70)

Obrazy 1a÷1d przedstawiają przykłady przekształceń obrazów. Obrazy mają charakter orientacyjny, efekt rozświetlenia/przyciemnienia może się nieznacznie różnić. Obraz 1c jest przykładem nasycenia barwą niebieską wystarczy, że dowolne barwy na obrazie będą zmienione na odcienie niebieskie.



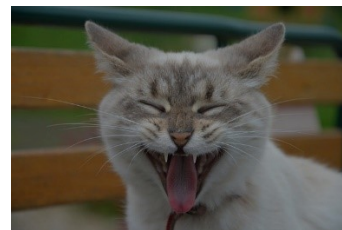
Obraz 1a.  
*pies1-odbicie.jpg*



Obraz 1b.  
*pies2-odbicie.jpg*

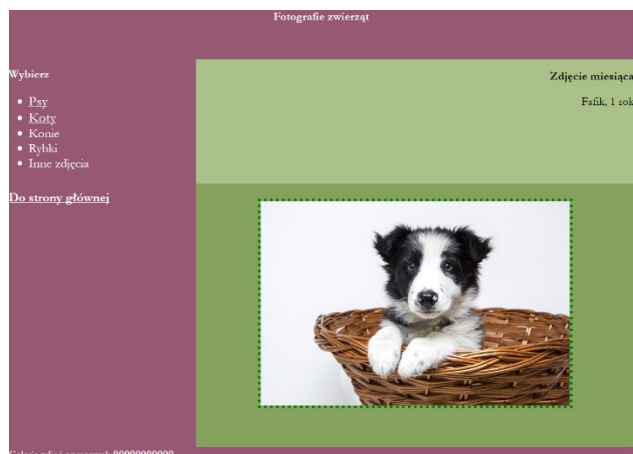


Obraz 1c.  
*pies3-odbicie.jpg*

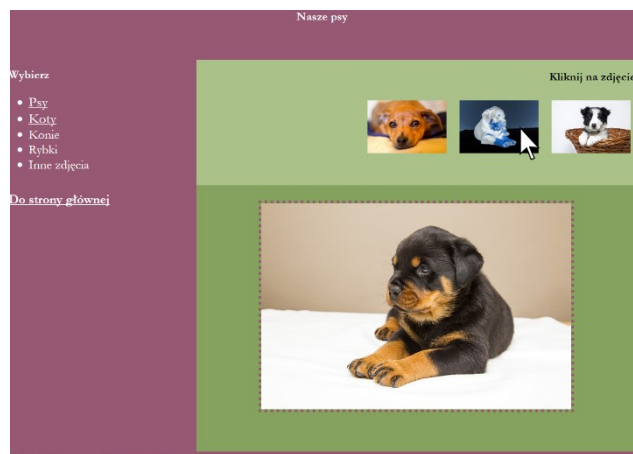


Obraz 1d.  
*kot1-odbicie.jpg*

## Witryna internetowa



Obraz 2a. Strona główna witryny



Obraz 2b. Podstrona psy, najechano kursorem na obraz *pies2.jpg*

### Cechy witryny:

- Strona główna o nazwie *index.html* oraz podstrony *pies.html* i *kot.html*

### Cechy wspólne dla wszystkich stron:

- Zastosowany właściwy standard kodowania polskich znaków
- Tytuł strony widoczny na karcie przeglądarki „Nasze zdjęcia”
- Arkusz stylów w pliku o nazwie *styl6.css* prawidłowo połączony z kodem strony
- Podział strony na bloki: baner, poniżej panel lewy, dwa panele prawe ułożone jeden pod drugim oraz na dole stopka. Podział zrealizowany za pomocą znaczników sekcji tak, aby po uruchomieniu w przeglądarce wygląd układu bloków był zgodny z obrazem 2 a i 2b
- Zawartość panelu lewego:
  - nagłówek pierwszego stopnia o treści „Wybierz”
  - lista punktowana (nieuporządkowana) o elementach: „Psy”, „Koty”, „Konie”, „Rybki”, „Inne zdjęcia”
  - Element listy „Psy” jest odnośnikiem, jego kliknięcie prowadzi do strony *pies.html*
  - Element listy „Koty” jest odnośnikiem, jego kliknięcie prowadzi do strony *kot.html*
  - Nagłówek piątego stopnia o treści „Do strony głównej”, jest odnośnikiem, jego kliknięcie prowadzi do strony *index.html*
- Zawartość stopki: napis o treści: „Galerię zdjęć opracował: ”, dalej wstawiony numer PESEL, numer PESEL jest pogrubiony.

### Cechy odrębne dla strony *index.html*:

- Zawartość banera: nagłówek drugiego stopnia o treści „Fotografie zwierząt”
- Zawartość panelu prawego, górnego:
  - Nagłówek drugiego stopnia o treści „Zdjęcie miesiąca”
  - Akapit o treści „Fafik, 1 rok”
- Zawartość panelu prawego, dolnego:
  - Zdjęcie *pies3.jpg* z tekstem alternatywnym „Fafik” umieszczono w akapicie

### Cechy odrębne dla strony *pies.html*:

- Zawartość banera: nagłówek drugiego stopnia o treści: „Nasze psy”
- Zawartość panelu prawego, górnego:
  - Nagłówek drugiego stopnia o treści: „Kliknij na zdjęcie”
  - Poniżej zdjęcia *pies1.jpg*, *pies2.jpg*, *pies3.jpg*, każde z tekstem alternatywnym „psy”. Zdjęcia mają przypisane zdarzenia kliknięcia, najechania kursorem na element i opuszczenia elementu przez kursor myszy. Zdarzenia są obsługiwane przez skrypt.
- Zawartość panelu prawego, dolnego:
  - Zdjęcie *pies2.jpg* z tekstem alternatywnym: „Wybrany pies” umieszczono w akapicie

### Cechy odrębne dla strony *kot.html* (organizacja podstrony analogiczna jak w przypadku *pies.html*):

- Zawartość banera: nagłówek drugiego stopnia o treści „Nasze koty”
- Zawartość panelu prawego, górnego:
  - Nagłówek drugiego stopnia o treści „Kliknij na zdjęcie”
  - Poniżej zdjęcie *kot1.jpg* z tekstem alternatywnym „koty”. Zdjęcie ma przypisane zdarzenia kliknięcia, najechania kursorem na element i opuszczenia elementu przez kursor myszy. Zdarzenia są obsługiwane przez skrypt
- Zawartość panelu prawego, dolnego:
  - Zdjęcie *kot1.jpg* z tekstem alternatywnym: „Wybrany kot” umieszczono w akapicie

### Styl CSS witryny internetowej

Cechy formatowania CSS działające na stronie:

- Wspólne dla całej strony: krój czcionki Garamond, rozmiar czcionki 110%
- Dla banera: kolor tła #965873, biały kolor czcionki, wyrównanie tekstu do środka, wysokość 100 px
- Dla panelu lewego: kolor tła #965873, biały kolor czcionki, szerokość 30%, wysokość 750 px
- Dla panelu prawego – górnego: kolor tła #AAC28A, szerokość 70%, wysokość 250 px, wyrównanie tekstu do prawej strony
- Dla panelu prawego – dolnego: kolor tła #86A25F, szerokość 70%, wysokość 500 px, wyrównanie tekstu do środka
- Dla stopki: kolor tła #965873, biały kolor czcionki
- Dla odnośnika: biały kolor czcionki
- Dla obrazów wyświetlanych w prawym górnym panelu: szerokość 18%, margines zewnętrzny 10 px
- Dla obrazu wyświetlanego w prawym dolnym panelu: obramowanie na 6 px, linią kropkowaną o kolorze #965873
- W momencie najechania kursorem na obraz wyświetlany w prawym dolnym panelu kolor jego obramowania zmienia się na zielony

### Skrypt

Wymagania dotyczące skryptu:

- Wykonywany po stronie przeglądarki, wywoływany przez zdarzenia kliknięcia w miniaturę obrazu, najechania kursorem i opuszczenia przez kursor myszy miniatury obrazu
- Po najechaniu kursorem myszy na dowolną miniaturę podmieniane jest zdjęcie pierwotne na odpowiadające mu zdjęcie z efektem, np. plik *pies1.jpg* zamieniany jest na *pies1-odbicie.jpg*

- Po opuszczeniu miniatury przez kursor myszy jest wykonywana odwrotna transformacja – zdjęcie z efektem jest zamieniane na zdjęcie pierwotne, np. plik *pies1-odbicie.jpg* zamieniany jest na *pies1.jpg*
- Po kliknięciu na obraz-miniaturę wykonywane są dwie akcje:
  - Ta sama, co przy opuszczeniu kursora – podmiana obrazu z efektem na pierwotny
  - Kliknięty obraz jest wyświetlany w panelu prawym – dolnym. Np. jeżeli kliknięto na miniaturkę *pies3.jpg* z panelu prawego górnego, to w panelu prawym dolnym jest wyświetlany obraz *pies3.jpg*

*UWAGA: po zakończeniu pracy utwórz plik tekstowy o nazwie przeglądarka.txt. Zapisz w nim nazwę przeglądarki internetowej, w której weryfikowałeś poprawność działania witryny. Umieść go w folderze z numerem PESEL.*

*Nagraj płytę z rezultatami pracy. W folderze z numerem PESEL powinny się znajdować pliki: index.html, kot1.jpg, kot1-odbicie.jpg, kot.html, pies1.jpg, pies1-odbicie.jpg, pies2.jpg, pies2-odbicie.jpg, pies3.jpg, pies3-odbicie.jpg, przeglądarka.txt, pies.html, styl6.css, ewentualnie inne przygotowane pliki. Po nagraniu płyty sprawdź poprawność jej odczytu. Opisz płytę swoim numerem PESEL i pozostaw zapakowaną w pudełku na stanowisku wraz z arkuszem egzaminacyjnym.*

**Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 150 minut.**

**Ocenie będzie podlegać 5 rezultatów:**

- grafika,
- zawartość witryny internetowej,
- działanie witryny internetowej,
- styl CSS witryny internetowej,
- skrypt.

## Wybrane pola i metody modelu DOM języka JavaScript

Wyszukiwanie elementów	Zmiana elementów
document.getElementById( <i>id</i> ) document.getElementsByTagName( <i>TagName</i> ) document.getElementsByClassName( <i>ClassName</i> )	element.innerHTML = "nowa zawartość" element.attribute = "nowa wartość" element.setAttribute( <i>atrybut</i> , <i>wartosc</i> ) element.style. <i>property</i> = "nowa wartość"

Operacje na elementach dokumentu
document.createElement( <i>element</i> ) document.removeChild( <i>element</i> ) document.appendChild( <i>element</i> ) document.replaceChild( <i>element</i> ) document.write( <i>text</i> )

## Wybrane zdarzenia HTML

Zdarzenia myszy	Zdarzenia klawiatury	Zdarzenia obiektów
onclick ondblclick onmouseover onmouseout	onkeydown onkeypress onkeyup	onload onscroll onresize
Elementy formularzy		Metody i pola obiektu string (JS)
<b>Ważniejsze typy pola input:</b> button, checkbox, number, password, radio, text <b>Inne elementy:</b> select, textarea		Length indexOf( <i>text</i> ) search( <i>text</i> ) substr( <i>startIndex</i> , <i>endIndex</i> ) replace( <i>textToReplace</i> , <i>newText</i> ) toUpperCase() toLowerCase()



